

Miután éjfélkor megérkeztünk a reptérre, az egyetem munkatársa az ellenőrzések után várt ránk, továbbá taxit is biztosított nekünk, így másfél óra múlva már Innopolisban voltunk. Az egyetemen, illetve az egyetemmel meleg folyosókkal összekötött kollégiumépületek mindegyik bejáratánál komoly biztonsági ellenőrzés volt. Az ott dolgozó professzorok, idegenvezetők és a tábor szervezők mind jól beszéltek angolul, a személyzet és az örök kevésbé, de nem volt különösebb kommunikációs problémánk ottlétünk alatt, mely megerősíti az egyetem nemzetközi mivoltát.

Kényelmes, két- és háromágyas szobákban voltunk elszállásolva saját konyhával és fürdőszobával. Két nappal korábban érkeztünk, így másnap volt lehetőségünk megtekinteni Kazán városát, a sétálóutcat, a templomokat, egy mecsetet és egyéb turistalátványosságokat. Ottlétünk harmadik napján el is kezdődtek az előadások, mindennap délelőtt négy-, délután kétórás témafeldolgozás volt, mely a tanult algoritmusok gyakorlásának is teret adott, továbbá a hét napból kettőn versenykörülmények között oldottunk meg feladatokat négy órán keresztül. Utóbbira példa egy próbaverseny, melyen a ritka feladattípusok megoldására kaptunk feladatokat (pl.: interaktív játék, írjunk programot, mely egy virtuális ellenfelet minél gyakrabban legyőz egy matematikai játékban, illetve feladat, ahol nemcsak a jó megoldás ér pontot, hanem a minél teljesebb is).

Első nap Backtracking algoritmusokról volt szó, azok optimalizálásáról (ezen feladatok megoldására írt programok minden esetben nagyon lassúak). Alkalmazásuk ritkán hasznos, amikor igen, akkor viszont nehezen kitalálható, és elengedhetetlen. Második nap programozási versenyeken tipikus geometria feladatok alapjait ismertették (mely nekem személyesen nagyon hasznos volt), illetve egy bonyolultabb, a legtöbb követelményrendszerben nem szereplő algoritmust is megnéztünk (Minkowski összeg). Harmadik és negyedik nap délelőtt verseny, délután a verseny feladatainak elemzése volt. Ötödik napon az Aho-Corasick (lehetővé teszi hosszú karaktersorozatok gyors feldolgozását) adatstruktúra alkalmazásaira kaptunk rövid ismertetőt, majd feladatokat, végül a dinamikus programozással megoldható feladatok időkomplexitásának (gyorsaságának) csökkentésére alkalmas optimalizációkról szóló előadást hallgattunk meg egy szintén ott tanító professzortól.

A programozással nem kapcsolatos, szabadidei tevékenységek közé tartozott a közeli sportkomplexum látogatása, az egyetemen tartott sportlehetőségek, a tábor szervezők és a csoportvezetők által tartott esti programok, illetve a más országokból érkező versenyzőkkel való beszélgetés, kapcsolatépítés. A tábor megtiltotta a vásárlást a közeli boltban, illetve az automaták használatát, cserébe napi öt étkezést biztosítottak, köztük a délutáni és az esti snack-et.

Nagyon elégedett vagyok a táborvezetők munkájával, majdnem minden kezdeti nehézség nélkül, „folyékonyan” ment a közös munka. Az utolsó napon volt a verseny, és egyben az eredményhirdetés, melyet profin megszerveztek, és kellően rövid, de tartalmas volt, továbbá biztosítottak szállítást a reptérre.