

19. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék

Verseny, Kovács Győző szellemében

Versenyprogram 2023.március 23-24.



Csütörtök		
8⁰⁰-tól Folyamatos regisztráció		
8³⁰-9⁰⁰ Verseny megnyitója		
9⁰⁰ - Grafikai kiállítás a versenyzők pályamunkáiból – A-épület zsbongó		
Képes Gábor: Neumann 120 programok		
Kategória: Számítógépes animáció (középiskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
1 Adventure of Vader	Hegedűs Benjamin	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
2 Neumann Mars Program	Hazafi Gergő, Mátrai Marcell	Neumann János Informatikai Technikum
3 Végheő Dániel áldozópap visszaemlékezései (animált képregény)	Végheő Tamás	Szent Imre Katolikus Gimnázium
4 Egy macska rémálma	Buják Réka	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
Kategória: Alkalmazói programok (középiskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
5 Mozis Program	Szauter Ajtony, Palásty Benedek	Pannonhalmi Bencés Gimnázium
6 KTTV Webalkalmazás	Ocskó Nándor	Lovassy László Gimnázium
7 Virtual Front Desk - A virtuális recepció szoftver	Horváth Zsombor	Budapesti Fazekas Mihály Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium
8 Versenygépíró program fejlesztése a magyoszlár számára	Kovács János	Kecskeméti Bolyai János Gimnázium
9 Todo Maps	Szélíg Balázs	Baranya Megyei SzC Radnóti Miklós Közgazdasági Technikum
10 Leltár projekt	Kökény Szabolcs, Tóth Zsolt	Technical School "Ivan Sarić" Subotica
11 Chateo	Kökény Szabolcs	Technical School "Ivan Sarić" Subotica
12 beadam.hu - Beadandó dolgozatok nyilvántartása	Kiss Benedek	Kaposvári Csokonai Vitéz Mihály Általános Iskola, Gimnázium és Szakgimnázium
13 MateKIT - matematikai oktatóprogram	Kovács János	Kecskeméti Bolyai János Gimnázium
14 Tele-py	Vad Márton	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum
15 KeySniff	Vajda Ádám	ELTE Radnóti Miklós Gimnázium
16 Sim Racing	Miloš Popović	Tehnička škola "Ivan Sarić"
17 TG Stickers Everywhere	Horváth Dávid	DSZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum
Ebéd szünet 12³⁰-13⁰⁰		
Kategória: Animáció (általános iskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
18 Angel	Jovan Panic, Marko Repac	Elementary School Djura Jaksic
19 A barátság	Regina Popovics	József Attila Általános Iskola
Kategória: Játékprogramok (általános iskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
20 PartyBox	Bálint András	Érdi Gárdonyi Géza Általános Iskola és Gimnázium
21 Motorbike race	Milos Misic	Elementary School Djura Jaksic Kac
22 I am rolling	Obrad Radic	Elementary School Djura Jaksic Kac
23 Pityi és Pötyi - Katicák a zürben	Katona Klementina	Nagyhegyesi Veres Péter Általános Iskola
Kategória: Játékprogramok (középiskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
24 Tower Defense	Bujdosó Márk, Horváth János	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
25 Szabadulószoza	Márton Dóra-Eszter	Apáczai Csere János Elméleti Líceum
26 PARAP	Sperg Tamás	Veszprémi Szakképzési Centrum Ipari Technikum
27 The Unsolved Case	Árvai Zsombor Gábor, Kovács Kristóf	Veszprémi Szakképzési Centrum Ipari Technikum
28 Locked In Mind	Anisics Bendegúz, Nemes András	Veszprémi SZC Öveges József Technikum és Kollégium

29 Catch Royale	Herpai József Máttyás	Szegedi Radnóti Miklós Kísérleti Gimnázium
30 Pityi és Pötyi a pók hálójában	Katona Konstantin	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum
31 SeptoKill	Raffai Sajti David	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
32 Rough Souls	Magi Zsolt	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum
Kategória: Alkalmazói programok (általános iskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
33 Zetrox	Bálint András	Érdi Gárdonyi Géza Általános Iskola és Gimnázium
34 QuickCode	Bálint András	Érdi Gárdonyi Géza Általános Iskola és Gimnázium
35 Renewable energy	Obrad Radic	Elementary School Djura Jaksic Kac
36 QuizSchool	Tóth Zalán Csaba	Szigetszentmiklósi József Attila Általános Iskola
37 LinkShake	Tóth Zalán Csaba	Szigetszentmiklósi József Attila Általános Iskola
38 John von Neumann presentation	Anastasija Nanic	Elementary School Djura Jaksic Kac
Kategória: Számítógéppel támogatott tervezés (általános iskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
39 Apartman 2K22	Marko Repac	Elementary school „Djura Jaksic” from Kac
40 Fusion sentinel	Cvejic Ognjen	Adai Műszaki iskola
18:00 Hommage à Neumann kiállítás ünnepélyes megnyitója, Neumann-különdíj átadása. További információk a kiállításról: Események, programok (szekszardagora.hu)		
Díszvacsora a felkészítőknek és a zsűrinek (Aranykulacs) Versenyzőknek –vacsora után DÖK-program		
Péntek		
8⁰⁰ - 2. versenynap		
Kategória: Megépített digitális automata és vezérlése (osztott)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
41 Radar felhasználása pózfelismerésre	Vajda Ádám	ELTE Radnóti Miklós Gimnázium
42 Okos zár	Várad Ákos, Hanecz Dávid	Apáczai Csere János Elméleti Líceum
43 Smart @ Home	Keresztényi Albert	Miroslav Antic Általános Iskola
44 Szortírozó robot	Arnold Tamás	Miroslav Antic Általános Iskola
45 Logikai kapukból épített számítógép	Pölcz Zsigmond, Borsik Márk	Berzsenyi Dániel Gimnázium (Budapest XIII.), BMSZC Újpesti Két Tanítási Nyelvű Műszaki Technikum
46 Arduino Biztonsági rendszer	Báló Andor, Horváth Evelin	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
47 Színválogató automata	Csizmadia Péter - Kovács László	I. Béla Gimnázium
48 Device that measures the quality of air around you	Ivan Milodanovic	Tehnička škola "Ivan Sarić"
49 Szerver rack pakoló robot REV kitből	Háda Gergely, Horváth Zsombor,	Budapesti Fazekas Mihály Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium
Kategória: Számítógéppel támogatott tervezés (középiskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
50 Harckocsi digitális térben	Konc Roland, Holló Dávid	Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskolaközpont
51 3D nyomtató + 2 lány = remek 5let	Erdélyi Szonya, Huszár Mónika	Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskolaközpont
52 Optimális billentyűzetkiosztás magyar nyelvre	Kovács János	Kecskeméti Bolyai János Gimnázium
Képes Gábor: Érdekeségek Neumann Jánosról – előadás.		
Ebéd: 12⁰⁰-12³⁰		
A VERSENY EREDMÉNYHÍRDETÉSE ~ 12³⁰ óra		
A változtatás jogát fenntartjuk!		

