



Műszaki és Természettudományi Kultúráért Egyesület

Szombathely, Károlyi G. tér 4. H-9700
☎ 94-504-455, 06-20-530-37-17

e-mail: n_jozsef@hotmail.com
<https://www.facebook.com/muszakiestermeszettudomanyikulturaert/>

Hetedik Szombathelyi Robotépítő és Programozó csapatverseny

FELHÍVÁS

A Műszaki és Természettudományi Kultúráért Egyesület meghirdeti a Hetedik Szombathelyi Robotépítő és Programozó csapatversenyt tanulók és hallgatók részére. A versenyen három versenyszám kerül meghirdetésre:

1. 3D terepasztal,
2. Labirintus
3. Labirintus mentőexpedíció

Egy csapat mind a három versenyszámba is nevezhet!

A verseny időpontja: 2025. május 29. (csütörtök)

A verseny helyszíne: AGORA Művelődési és Sportház, Szombathely, Március 15. tér 5.

Versenyszámonként húsz csapat nevezését tudjuk fogadni. Egy csapatot 2-3 tanuló alkothat, minden csapatot egy nagykorú csapatvezető kíséri. Egy csapatvezetőnek természetesen több csapata is lehet. A csapatok saját számítógépüket és tetszőleges robotépítő- és fejlesztő felszerelésüket használhatják a versenykiírásban leírtak pontos betartásával. A robotnak önálló programozásának kell lennie, semmilyen távirányítási vagy egyéb külső kommunikáció nem megengedett.

A versenyszámok 6-25 életkorú versenyzőknek kerülnek meghirdetésre. Idősebb jelentkezőt versenyen kívüli indulóként tudjuk elfogadni.

3D Terepasztal – katasztrófa sújtotta övezet kutató és mentő robot készítése a feladat. Ebben az évben először vezetjük be a terepasztal kategóriában a 3D elemeket, amely azt jelenti, hogy a robotnak meg kell küzdenie 3D tereptárgyakkal. Ehhez képesnek kell lennie max. 10 mm magasságú egyenetlenségek leküzdésére is, valamint kisebb tárgyak szállítására és felvételére, illetve lerakására. A robotot részben összeszerelve is lehet hozni, azonban fel kell készülni a versenynapon kihirdetésre kerülő részletes feladat elvégzéséhez szükséges módosításokra is, melyre kb. 2 óra felkészülési időt biztosítunk.

Az általános szabályok a későbbiekben kerülnek publikálásra. A konkrét pálya és a feladat részletes ismertetése csak a versenynapon ismerhetik meg a versenyzők. A részletes feladatismertető után a csapatvezetők nem kommunikálhatnak a csapattagokkal, a feladatot önállóan kell megoldaniuk.

Labirintuspálya:

A csapatok előre megépített robottal érkehetnek, azonban lehetőséget biztosítunk a robot szükséges módosítására kb. 30 perc időtartamban, ha több versenyszámban is ugyanazt a robotot használják a csapatok.

A robot feladata a labirintus zöld színű jelzéssel ellátott bejáratától eljutni a piros színnel jelzett kijáratig a lehető legrövidebb idő alatt.

Az általános szabályok a későbbi publikálásra kerülő leírásban lesznek megtalálhatóak. A konkrét pálya csak a versenynapon kerül kihirdetésre.





Műszaki és Természettudományi Kultúráért Egyesület

Szombathely, Károlyi G. tér 4. H-9700
☎ 94-504-455, 06-20-530-37-17

e-mail: n_jozsef@hotmail.com
<https://www.facebook.com/muszakiestermeszettudomanyikulturaert/>

Labirintus mentőexpedíció:

A csapatok előre megépített robottal érkehetnek, azonban lehetőséget biztosítunk a robot szükséges módosítására kb. 30 perc időtartamban, ha több versenyszámban is ugyanazt a robotot használják a csapatok.

A robot feladata a labirintus zöld színű jelzéssel ellátott bejáratától indulva megkeresni az eltévedt felfedezőt és a legrövidebb idő alatt épségben eljuttatni a kijáratig.

Az általános szabályok a későbbiekben kerülnek publikálásra. A konkrét pálya csak a versenynapon kerül kihirdetésre.

Jelentkezési határidő: 2025. április 12. (szombat) 24:00 óra

Jelentkezési lap és részletes szabályok elérhetősége:

<https://forms.gle/7s6o526hQLYX5Kqv5>



Az úrlapon több versenyszám is bejelölhető!

A jelentkezés a Jelentkezési lap pontos kitöltésével lehetséges. Az adatokat kérjük pontosan megadni, mert ezen adatok alapján készülnek a verseny dokumentumai. Később már nem tudunk változtatni a megadott adatokon. A jelentkezési határidőig az adatok szükség esetén módosíthatók a jelentkezési lap szerkesztésével.

Nevezési díj: a részvétel minden versenyszámban ingyenes.

További információk:

- Versenykiírással kapcsolatban: **Schubert József**, e-mail: robotmastersclub@gmail.com
- Versenyrendezéssel kapcsolatban: **Dr. Nemes József Miklós**, e-mail: n_jozsef@hotmail.com

Tervezett program

2025. május 29. csütörtök

08:00 – 08:30 Csapatok érkezése, regisztráció, csapathelyek elfoglalása

08:30 – 09:00 Köszöntők. A verseny megnyitása, program ismertetése

09:00 – 12:00 3D Terepasztal versenyszám, részletes feladatismertetés, felkészülés, futamok

12:00 – 13:00 Ebédszünet, közben felkészülés a következő versenyszámra

13:00 – 14:00 Labirintus verseny futamok

14:00 – 14:30 Szünet, felkészülés a következő versenyszámra

14:30 – 15:00 Labirintus mentőexpedíció verseny futamok

15:00 – 15:30 Eredményhirdetés, zárás

A változtatás jogát fenntartjuk.

<https://www.facebook.com/muszakiestermeszettudomanyikulturaert/>

**Minden résztvevő csapatot díjazunk!
Várjuk jelentkezésüket!**

