



Műszaki és Természettudományi Kultúraért Egyesület

Szombathely, Károlyi G. tér 4.
H-9700
☎ 94-504-455
06-20-530-37-17
E-mail: n_jozsef@hotmail.com

Hatodik Szombathelyi Robotépítő és Programozó csapatverseny

Felhívás

A Műszaki és Természettudományi Kultúraért Egyesület meghirdeti a Hatodik Szombathelyi Robotépítő és Programozó csapatversenyt tanulók és hallgatók részére. A versenyen két versenyszám kerül meghirdetésre:

1. LEGO robot terepasztal,
2. Labirintus
3. Labirintus mentőexpedíció

Egy csapat mind a három versenyszámba is nevezhet!

A verseny időpontja: 2024. május 30. (csütörtök)

A verseny helyszíne: AGORA Művelődési és Sportház, Szombathely, Március 15. tér 5.

A terepasztal kategóriái iskolaszintek szerint:

1. kategória: 2009. december 31. után születettek
2. kategória: 1998. december 31. után születettek.

Kategóriánként húsz csapat nevezését tudjuk fogadni. Egy csapatot 2-3 tanuló alkothat – a csapattagok több iskolából is jöhetnek. A csapatok saját számítógépüket és LEGO Mindstorms alap- és kiegészítő készletüket használhatják a versenykiírásban leírtak pontos betartásával. Vegyes évfolyamos tanulók csapat kategória besorolása, a legidősebb csapattag alapján történik. A robotot a helyszínen kell megépíteni!

Labirintuspálya:

A verseny kategória nélkül (6-25 év között) kerül meghirdetésre, maximum 20 csapat nevezését tudjuk elfogadni. Egy csapatot 2-3 tanuló alkothat – a csapattagok több iskolából is jöhetnek. A csapatok saját számítógépüket és tetszőleges alkatrészekből épített - így lehet LEGO Mindstorms készletből vagy Arduino alapról épített - robotokat használhatják a versenykiírásban leírtak pontos betartásával. A csapatoknak lehetőségük van, hogy már megépített robottal érkezzenek. Akik az akadálypálya versenyen és ezen a versenyen is részt vennének LEGO készlettel, azok kapnak időt az új funkciójú robot megépítésére.

Labirintus mentőexpedíció:

A verseny kategória nélkül (6-25 év között) kerül meghirdetésre, maximum 20 csapat nevezését tudjuk elfogadni. Egy csapatot 2-3 tanuló alkothat – a csapattagok több iskolából is jöhetnek. A csapatok saját számítógépüket és tetszőleges alkatrészekből épített - így lehet LEGO Mindstorms készletből vagy Arduino alapról épített - robotokat használhatják a versenykiírásban leírtak pontos betartásával. A csapatoknak lehetőségük van, hogy már megépített robottal érkezzenek. A versenyszabályok a későbbiekben bővebben kerülnek publikálásra.

Jelentkezési határidő: 2024. április 20. (szombat) 24:00 óra

Jelentkezni lehet:

<https://forms.gle/KTt2CuayVxCVUtP99>

Az űrlapon több versenyszám is bejelölhető!





Műszaki és Természettudományi Kultúraért Egyesület

Szombathely, Károlyi G. tér 4.
H-9700
☎ 94-504-455
06-20-530-37-17
E-mail: n_jozsef@hotmail.com

A jelentkezés a Jelentkezési lap pontos kitöltésével lehetséges. Az adatokat kérjük pontosan megadni, mert ezen adatok alapján készülnek a verseny dokumentumai. Később már nem tudunk változtatni a megadott adatokon.

Nevezési díj: Minden versenyszámban a részvétel ingyenes.

További információk:

Versenykiírással kapcsolatban:

Schubert József

E-mail: robotmastersclub@gmail.com

Versenyszervezéssel kapcsolatban:

Dr. Nemes József Miklós

E-mail: n_jozsef@hotmail.com

Tervezett program

2024. május 30. csütörtök

- 08:00 – 08:30 Csapatok érkezése, regisztráció, csapathelyek elfoglalása
- 08:30 – 09:00 Köszöntők. A verseny megnyitása, program ismertetése
- 09:00 – 09:10 Terepasztal versenyfeladatok kiosztása, egyeztetése, bírók ellenőrzik a készleteket.
- 09:10 – 11:10 Versenyfeladat megoldása a Versenykiírásban foglaltak szerint (a rendelkezésre álló idő után a robotok karanténba kerülnek.)
- 11:10 – 12:00 Elkészített robotok és programok bemutatása korosztályonként, csapatonként 5 perc (a bemutató után a csapatok a robotokat karanténban hagyják)
- 12:00 – 12:20 Ebédszünet (előtte a robotok karanténba kerülnek)
- 12:20 – 12:40 Robotok és programok módosítása
- 12:40 – 13:30 Módosított programok bemutatása korosztályonként, csapatonként 3 perc
- 13:30 – 14:00 Szünet, felkészülés a labirintus versenyre. Labirintus robotok építése, (szükség szerint), elkészült robotok karanténban.
- 14:00 – 14:20 Labirintus robotverseny 1. futam, csapatonként 2 perc
- 14:20 – 14:40 Tuning 1
- 14:40 – 15:00 Labirintus robotverseny 3. futam, csapatonként 2 perc
- 15:00 – 15:20 Tuning 2
- 15:20 – 15:40 Labirintus robotverseny 3. futam
- 15:40 – 16:00 Felkészülés a Labirintus mentőexpedícióra
- 16:00 – 16:20 Labirintus mentőexpedíció robotverseny 1. futam, csapatonként 3 perc
- 16:20 – 16:40 Tuning 1
- 16:40 – 17:00 Labirintus mentőexpedíció robotverseny 2. futam, csapatonként 3 perc
- 17:00 – 17:20 Eredményhirdetés
- 17:20 – 17:30 Zárás

Minden résztvevő csapatot díjazunk!
Várjuk jelentkezésüket!

