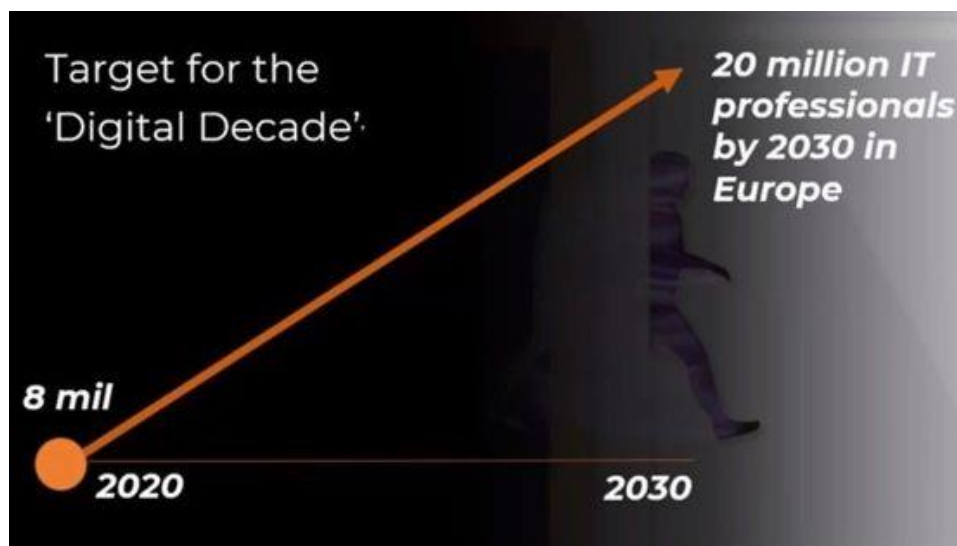


FÓKUSZBAN

66. CEPIS közgyűlés

Idén is távkonferencia keretében zajlott le május 12-én a CEPIS közgyűlés, szám szerint a 66. A Neumann Társaság is tagja az informatikai társaságok európai szövetségének, a **CEPIS-nek** (Council of European Professional Informatics Societies), amely 29 országból 30 szervezet 450 ezer informatikusát fogja össze.

Az ülés lényegében megfelelt az éves közgyűlésnek, ahol a szakmai eredmények áttekintésére, a pénzügyi beszámolóra, s mindezek elfogadására került sor. Az értekezlet fő motívuma – nyilván a járvány miatt kicsit felerősítve, de az európai



fejlesztési programok fő irányultságából következően – a digitalizáció fontosabbá válása feletti öröm és a jövőbeli lehetőségek felvillantása.

Az európai „Digitális Évtized” programnak az a célkitűzése, hogy az informatikai szakemberek száma a kontinensen a 2020-as 8 millióról 10 év alatt 20 millióra növekedjék. Ez a fejlődés a fundamentuma annak, hogy az Unió, az intézmények, a kormányok, az IT szakma, a szakmaiság hangja is megszólaljon, saját üzeneteket fogalmazzon meg, melyek megkülön-

böztethetők az informatikai vállalatok, a munkadók véleményétől.

Nyilvánvaló, hogy ehhez a szakmai szervezetek, így a CEPIS elérési körének, tagságának is növekednie kell, hogy a közvélemény tájékoztatása során megszólalásai nagyobb súlyt kapjanak. Jelenleg a CEPIS az EU IT szakembereinek kb. 2,5 %-át tudhatja tagjai között. Elindult a gondolkodás, hogy milyen úton, milyen kezdeményezésekkel lehet a tényleges tagságot növelni. Milyen ismerős a cél és a téma itthon is – hiszen az NJSZT-nél is hasonló gondolatokkal és gondokkal foglalkozunk, küzdünk.

Abban viszont előbbre járunk a Neumann János Számítógép-tudományi Társaságnál, hogy a CEPIS is pillérekre építene a tevékenységét, melyeket a következőképp határozta meg:

- a szakmaiság erősítése (vö. nálunk: szakmai fórumrendszer),
- digitális képzések és képzettségek (vö. nálunk: digitális kompetencia képzés és minősítés),
- az IT jószolgálat a társadalom és az emberek számára (vö. nálunk: tehetség gondozás).

Hogy mit jelent az IT, a digitális tudás, képzettség, kompetencia – formálódó téma. Az ECDL vagy a DigComp célja alapvetően nem a szakemberek tudását mérni vagy minősíteni, ugyanakkor alakulnak olyan rendszerek, melyek „igazi” IT szakemberek tudásszintjét hivatottak vizsgálni, mérni.

Ezeket felvillantva sugallani szeretnénk: érdemes volna a Társaságnak, a szakosztályoknak ezekkel foglalkozni, s elkezdni alakítani a saját közös szakértői mértékegységünket. Tehát az Unió elindult egy European Digital Skills Certificate bevezetése felé, készül a Informatics Curriculum Framework, s egy alapos, a szakma és tudások differenciáltságát is jól leíró rendszer is itt van, ez a European Foundational ICT Body of Knowledge.

„A munka nem játék, de közel állhat hozzá” – meetup a játékosításról

Időpont: 2021. június 30., szerda, 16.00 óra, online



Folytatódik a Neumann Társaság tagjainknak szóló meetup-sorozatunk, melyet közérdeklődésre számot tartó témák köré szervezünk.

A játékoknak évezredes előnyük van abban, hogy lekössék a figyelmünket. A játékosítás egyre népszerűbbé váló módszere arra irányul, hogy hogyan lehet a játék által kiváltott flow élményt a munkavégzés elsajátításába, képzésbe, tanulásba beépítve, mindazok hatékonyságát növelni és az elköteleződést jobban biztosítani.

Bolondok lennének nem felhasználni ezt az erőt arra, hogy hatékonyabbá és érdekesebbé tegyék a vevőszerező vagy -megtartó folyamatainkat. Ahhoz, hogy a vevőink vagy felhasználóink döntéseire hatással lehessünk, a játéktervezés

mellett a modern viselkedéstudományt is érdemes félszemmel figyelni. A játékosítás eszközeinek stratégiai szintű használata, fejlesztése új dimenziót nyitott a digitalizáció környezetében. Egy új horizontális tématerület van kialakulóban.

Vendégünk lesz Puztai Ádám, a **Gyakorlati játékosítás – Hogyan teremtsünk játékosított ügyfélményt?** című könyv szerzője és Prievara Tibor, az Apáczai tanára, **A 21. századi tanár** című könyv szerzője, mely a játékosítás tanári munkában való alkalmazásáról szól.

Velük keressük a választ az alábbi kérdésekre:

- Mi egyáltalán a játékosítás? Minden az? Mennyire online és offline?
- Milyen ötleteket leshetünk el a játékokból és a viselkedéstudományból az üzleti folyamataink és digitális termékeink fejlesztésére?
- Milyen szegmensekben használható, és hol elengedhetetlen valóban?
- Miért hatékonyabb az oktatás a játékosítás eszközeivel?
- Milyen előnyökhöz juthat egy vállalat, amennyiben játékosítási megoldásokat alkalmaz?

A meetup egyszersmind előszele a Játékosítás Szakosztály életre hívásának, melyre többen részéről érkezett igény. A meetupra szóló Zoom-meghívót a tagi rendszer **Eseményszervező** menüjébe tettük, ott tudtok rá jelentkezni!

Te mit kérdeznél a szakértőktől? Küldd el e-mailben június 25. 12.00 óráig. Ha szándékodban áll az új szakosztály megalapításában és munkájában részt venni, kérjük, ugyanitt jelezd!

Gyorsinterjú Vadász Pállal

Új sorozatunkban annak járunk utána, hogy **szponzorainkat** milyen okok motiválták társaságunk támogatására – némi hátsó szándékkal: hátha mások is kedvet kapnak.

Első alkalommal Vadász Pál, a Montana elnök-vezérigazgatója fedte fel a lapjait.



>>> Tovább

Indul a Neumann Tours! – kísérleti kirándulás Szegedre!

Időpont: 2021. július 15., csütörtök

Arra gondoltunk, hogy tagjaink közt vannak páran, akik még soha nem jutottak el a szegedi kiállításunkra, folyton csak odázták valami miatt, pedig kíváncsiak volnának. Épp, amikor eljutottak volna, jött a pandémia. Vagy megszületett a harmadik unoka. Mi most lendületet adunk, és segítünk ezen: megszervezzük a túrát!

Fogjátok fel egy vidám szakmai közösségépítő programnak, amit egy szegedi halászlé koronáz meg. A jó társaságot Ti magatok biztosítjátok!

A program legalább 35 fizető résztvevővel indul!

Jelentkezési határidő: július 7.

Részvételi díj: 14.500,- Ft

Jelentkezés módja: ráutaló magatartás, azaz a kirándulás kifizetése

A fizetés történhet bankkártyával online, átutalással vagy készpénzzel. A jelentkezési űrlapot a tudnivalókkal a napokban kitesszük a honlapunkra!

Pénztár: munkanapokon 10.00-14.00 óra között (NJSZT, 1054 Budapest, Báthori utca 16.)

A csomag tartalma:

- Utazás különbusszal Budapestről Szegedre és vissza. Indulás reggel 8 órakor a Nagyvárad téri buszpályaudvarról, visszaérkezés ugyanide, kb. este 8 órára.
- A szegedi Informatika Történeti Kiállítás állandó és időszaki tárlatának megtekintése tárlatvezetéssel.
- Ebéd egy autentikus szegedi csárdában, menü választásával (egyeztetés alatt, de ne a kímélő gourmet kategóriában gondolkodjatok). Szegeden élő tanácsadónk a legjobb helyet fogja ajánlani, az biztos.
- Ebéd után kb. kétórás szabad program Szegeden.

Feltételek:

- NJSZT tagság, de barátok, családtagok jöhetnek!
- Gyerekkedvezményt nem tudunk biztosítani.

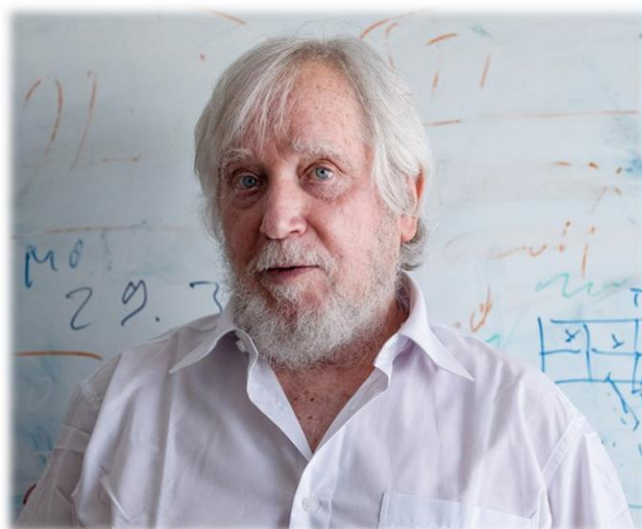
Nagy örömmel várunk minden érdeklődőt!

„A véletlen lenne a rend?”

„Tulajdonképpen igen. Valahogy az emberek azt hiszik, hogy a véletlen bonyolult dolog, de ez nem igaz, a véletlen az egyszerű.

Sőt, a véletlen azt jelenti, hogy a dolgok úgy történnek, ahogy az természetes. Ha például feldobálunk egy szabályos érmét, az eredmény véletlenszerű lesz: fej vagy írás. De ha nagyon sokat dobáljuk ezt az érmét, azt látjuk, hogy fele-fele arányban kapunk fejet és írást. Ez olyan rend, amit a véletlen produkál. A gráfoknál ez persze bonyolultabb, de valami hasonlóról van szó.”

Szemerédi Endre Abel-díjas matematikussal **Stöckert Gábor** készített fordultatos interjút a Telexnek abból az apropóból, hogy a BME és a Neumann Társaság által alapított Neumann professzori címet idén ő kapta.



Fotó: Szirbek Anita

>>> Tovább

Szerbia

A Vajdasági Európa Kollégium hallgatói szereztek ECDL bizonyítványt



Fotó: Horváth József

„Az Európa Kollégium 2015 szeptemberében nyitotta meg kapuit Újvidéken azzal a céllal, hogy otthont nyújtson a tartományi székvárosban tanuló magyar anyanyelvű hallgatók számára, illetve a magyarországi szerb közösséghez tartozó, de a tanulmányaikat Újvidéken folytató hallgatók számára.” – olvasható a bemutatkozó szövegben a honlapon.

A Kollégiumban kiemelt szerepet szánunk a digitális írástudás megszerzésének, ezért is döntöttek arról, hogy a kollégiumi hallgatók számára minden évfolyamon és minden évben biztosítják az ECDL bizonyítvány megszerzésének a lehetőségét.

>>> Tovább

Június 30: az „Elektronikus aláírás napja”

21 éve indult újtára az elektronikus aláírás az USA-ban



A MELASZ, az ISZT, az Integrity Kft. és a SZTAKI hagyományteremtő szándékkal indítja útjára az „Elektronikus aláírás napja” rendezvényt.

A konferencián **Rákosi Szilvia** az ECDL Elektronikus aláírás moduljáról fog előadást tartani, amit a Neumann Társaság épp 10 éve vezetett be.

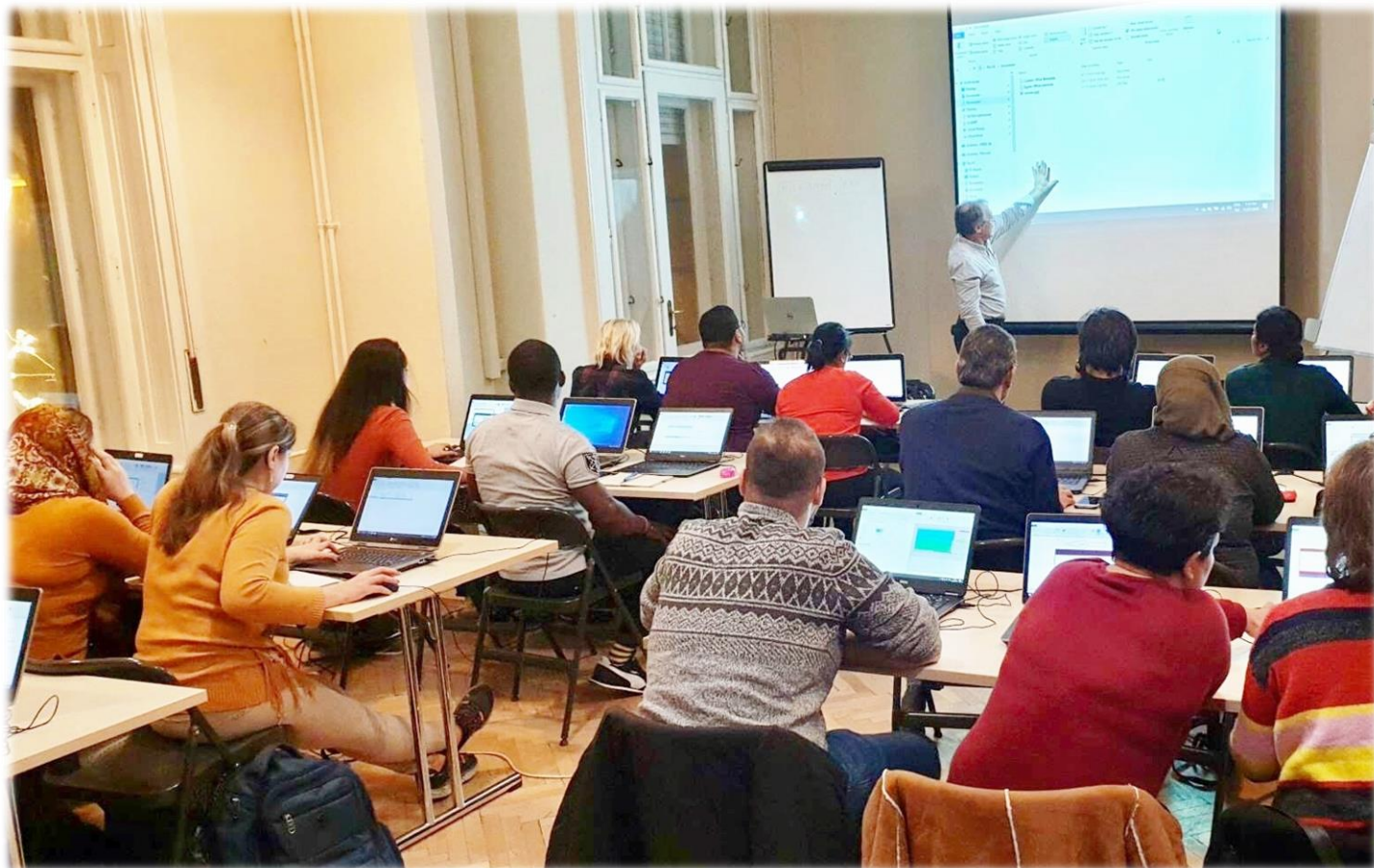
Az online rendezvény minden érdeklődő számára ingyenes, de regisztrációhoz kötött!

>>> Tovább

ECDL bizonyítvány a boldogulásért: egy megállapodás jubilál

10 éves a Neumann Társaság és a **Next Step Magyarország Egyesület** közötti együttműködési megállapodás

Az elmúlt évtizedben a Next Step Egyesület csaknem 1500 ECDL vizsgát szervezett, amelyeken a legkülönbözőbb nemzetiségű, Európán kívüli országokból származó külföldiek bizonyíthatták informatikai tudásukat.



>>> Tovább

EGOI – 2021.06.13-19.

Jelenleg is tart az első alkalommal megrendezett Európai Lány Informatikai Diákolimpia, melyet Svájc rendezett elsőként.

Sajnos Zürich helyett a versenyt végül online rendezték meg, de az egyes nemzetek versenyzői egy helyszínen tartózkodnak, ami össze. A magyar csapat Szombathelyen versenyzik. A versenynapok közé Erdősné Dr. Németh Ágnes versenyszervező gazdag kulturális-szabadidős programot szervezett.

A magyar csapat mindennapjairól a Neumann Társaság **Facebook** és az **Instagram** oldalain számolunk be, legközelebbi hírlevelünkben már az eredményekről is hírt adunk.



A magyar versenyzők: Éles Júlia, Kelemen Anna, Nagy Boglárka, Ottrok Veronika

>>> **Tovább**

Köszönjük a támogatást!



Nemzeti
Tehetség Program

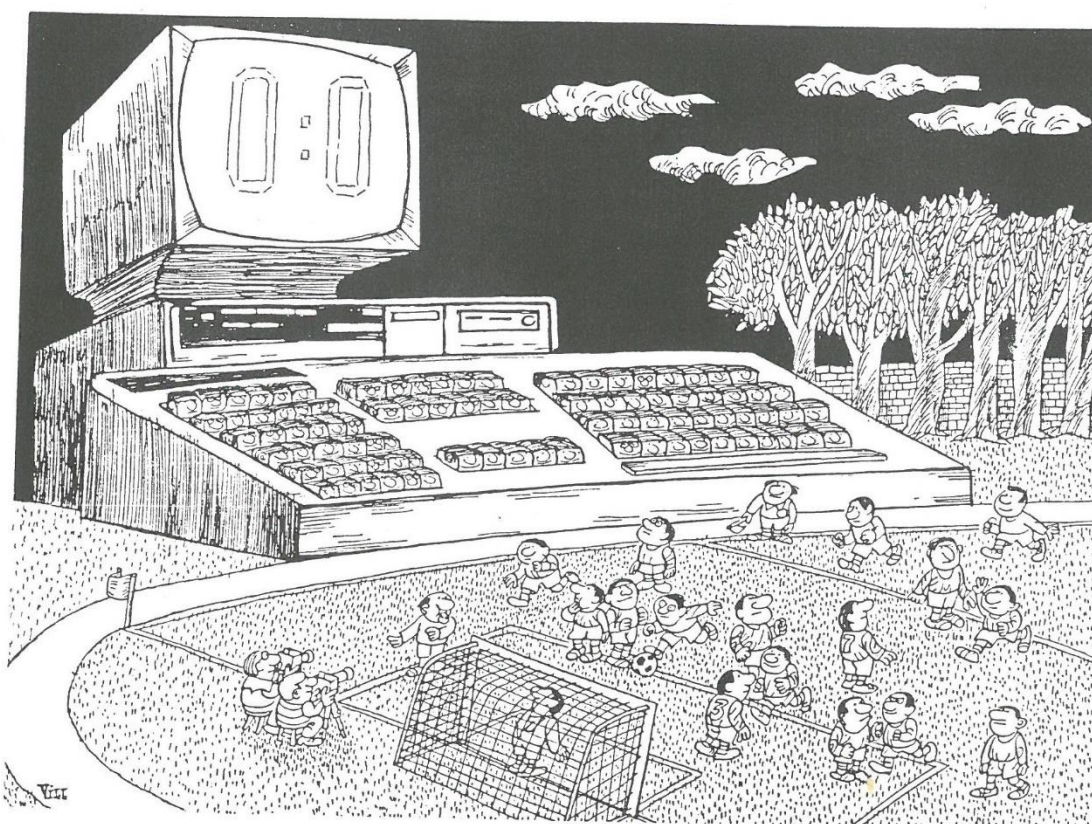


IOI Szentendre – 2021.06.19-28.

A Nemzetközi Informatikai Diákolimpiát idén Szingapúr rendezi, ugyancsak online. A magyar csapat – a lány diákolimpiához hasonlóan – Szentendrén, egy helyen lesz elszállásolva, versenyezni az ELTE-ről fognak. Idén négy fiatalember versenyzik.

A magyar csapat tagjai:

- **Németh Márton Tamás** (Batthyány Gimnázium, Nagykanizsa, 10.)
- **Szabó Kornél** (Fazekas Mihály Gimnázium, Budapest, 12.)
- **Tóth Gellért** (Óbudai Árpád Gimnázium, 12.)
- **Varga Péter** (Óbudai Árpád Gimnázium, 12.)
- Csapatkapitány: **Dr. Horváth Gyula** (ELTE)
- Csapatkapitány helyettes: **Nikházy László** (ELTE)
- A nemzetközi diákolimpiai bizottságban **Erdősné Dr. Horváth Ágnes** képviseli Magyarországot.



Földes Vilmos karikatúrája, 1988

Szeretnénk benneteket emlékeztetni, hogy a 2023-as szegedi IOI (International Olympiad of Informatics) szakmai háttérét és a szervezéshez szükséges szakértőket a Neumann Társaság biztosítja. Ennek – szakmailag – főpróbájának tekinthető a tavaly augusztusban nagy sikerrel Nagykanizsán megrendezett Közép-Európai Informatikai Diákolimpia.

A versenyről közösségi oldalainkon folyamatosan hírt fogunk adni!



Múzeumok éjszakája a szegedi Informatika Történeti Kiállításon

Szent-Györgyi Albert Agora (Szeged, Kálvária Sgt. 23.)

A Neumann János Számítógép-tudományi Társaság (NJSZT) által létrehozott és fejlesztett kiállítás az infokommunikációs eszközök történetét **A jövő múltja** képében mutatja be. A kiállítás az informatikatörténet területén a világ legnagyobb gyűjteményei közé tartozik. A világritkaságokat felvonultató állandó tárlatot most tárlatvezetések és játékos formában ismerhetik meg.



A 2018-as Múzeumok éjszakája rendezvényen Képes Gábor tárlatvezetését övezte nagy figyelem

Programok:

17.00-23.00: Kalandozások az ITK-ban! Fedezd fel a tárlatot a bemutató füzetünk segítségével!

18.00, 20.00, 22.00 órákor: Rendhagyó tárlatvezetés a Telefónia 1890-1980 című időszaki kiállításunkon.

A látogatók kipróbálhatják és működtethetik a régi kutyüket, úgymint: morze távíró, korabeli telefonközpontok és telefonkészülékek.

>>> Tovább

Kiállításunk július végéig nyitva tart, augusztusban zárva!

Múzeumok éjszakája az Óbudai Egyetemen

Az Óbudai Egyetem Neumann János Informatikai Kar délután 4.00-tól éjfélig várja az érdeklődőket „Fordulópontok az információ-technológiában” állandó kiállítás tárlatvezetésével. Előzetes regisztráció szükséges!

>>> Tovább

Új projekthez várjuk a segítségeteket!

Nem automatizált fénykép felismerő projekt

Nagy fába vágta fejszáját az **Informatika Történeti Fórum** csapata: Tóth Mária, Dömölki Bálint, Havass Miklós, Megyery Károly és Szelezsán János.

Több doboz fényképet tekintettek át tüzetesen, és próbálták a – jobbára évtizedekkel korábban – megörökítetteket felismerni. Általában régi konferenciák képanyagait. A munka még javában folyik, de úgy tűnik, néha az olvasószemüveg sem elegendő ahhoz, hogy megállapítsák, ki van a képen.

Arra gondoltunk, hogy amint végleg előáll „az ismeretlen informatikusok doboza”, szívesen vennénk, ha volna további jelentkező a felismerési kísérlethez – több szem többet lát alapon. Ha van kedvetek, jelezzétek a szándékotokat **e-mailben** a projekt gazdájának, Megyery Károlynak.

A felismert képek – előbb-utóbb – digitalizált formában az adattárat fogják gazdagítani. Így gyarapszik az örökség.



A képeken még hűvös volt a nyár...

Beszámoló a Harmadik Szombathelyi Robotversenyről

2021. május 27-én nyolc csapat részvételével zajlott le a Harmadik Szombathelyi Robotverseny.



A nyolc csapat közül öt általános iskolás, míg három a középiskolás korosztályból került ki. A csapatokból hat szombathelyi iskola, egy vas megyei, míg egy általános iskolás csapat a Fejér megyei Velence általános iskoláját képviselte. A csapatoknál vegyes iskola összetételűek is előfordultak. Összesen 23 versenyző, 7 csapatvezető vett részt a versenyen. A szombathelyi Neumann János iskola két csapattal is nevezett. A versenynek Szombathely egy ikonikus épülete, az AGORA Szombathelyi Kulturális Központ Művelődési és Sportház nagyterme adott otthont. A járványhelyzet miatt érdeklődőket, szurkolókat nem vártunk, a versenyzőknek is megfelelő távolságokat tudtunk biztosítani a robotok és programok előkészítésénél és a verseny lebonyolítása alatt is.

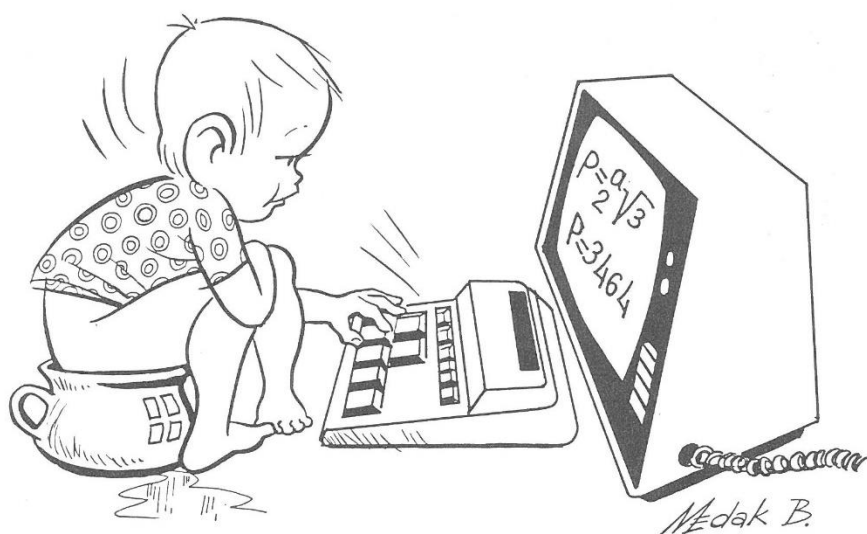
Dr. Nemes József, az NJSZT Vas megyei Szakosztálya elnökének beszámolója. >>> **Tovább**

e-Hétköznapi Szakosztály

Az eHétköznapi szakosztály május 27-én tartotta második, tematikájában a pandémiához kötődő szakosztályi workshop-ját. **Talyigás Judit** beszámolója

Az elmúlt majd másfél év az elektronikai eszközök, a hálózati eszközök alkalmazásának egészen új megítélését alakította ki. Ugrattuk a nagymamákat, akik a távolban tanuló unokáik kedvéért megtanulták a közösségi média vagy más korszerű technikán alapuló kommunikációs lehetőség használatát. Bosszankodva vettük tudomásul, ha a játszótéren egy aprócska gyerek homokozás vagy hintázás helyett a padon a mobiltelefont nyomogatta.

A pandémia hatására sokan éreztük úgy, hogy ez a majdnem háborús helyzet – a családok és barátok teljes szétszakítása, a bezártság – mind sokkal elviselhetőbb, mert a megbízhatóan működő technika biztosítja, hogy tudjunk egymásról, hogy legalább virtuálisan együtt legyünk. >>> **Tovább**



Branko Medak karikatúrája (Jugoszlávia, 1988)

KÉPAF 2021

Képfeldolgozók és Alakfelismerők Társaságának 13. Konferenciája

Időpont: 2021. június 22-24., online



>>> Program

XXVII. Multimédia az oktatásban konferencia

Június 10-11-én az NJSZT Multimédia az Oktatásban Szakosztály a Dunaújvárosi Egyetemmel közös rendezéssel tartotta 27. szakosztályi konferenciáját, rendkívül gazdag programmal.

A rendezvény kiadványa 65 előadást tartalmaz, rendkívül színes és gazdag. A képen az ún. Konferencia Szakestély kupa, mely a selmeci diák hagyományokra épülve éppen arra alkalmas, ami elsőre az eszünkbe jut róla.

A kiadvány letöltése



PARTNEREK

VISZ Programozó Tábor

Több helyszínen (Budapest, Szeged, Pécs), több időpontban - a VISZ közkedvelt gyerektáborait az idén ismét megrendezik

A **táborokat tartalmazó weboldal** folyamatosan frissül az új időpontokkal és helyszínekkel!



Blog

Posted on: június 7, 2021

VISZ Programozó Tábor INFOPARK

Tervezzük az idei évben is a korábbiaknak megfelelően a BME épületében megszervezni táborunkat. Amint megkapjuk az engedélyt, oda is tudnak majd jelentkezni! Köszönjük a türelmet!

Posted on: június 6, 2021

MOL-VISZ Programozó Tábor

Új helyszín: Calvani u. 44. A táborba azokat a 7-15 éves gyermekeket várjuk, akik érdeklődnek az informatika iránt, vagy csak hasznosan szeretnék tölteni a szünidőt. [...]

Posted on: június 1, 2021

VISZ PROGRAMOZÓ TÁBOR

Helyszín: Regnum Étterem Ganz utca 8. Jelentkezési lap
2.kerület - VISZ Programozó Tábor: Coding-Camp.Cloud
A táborba azokat a 7-15 éves gyermekeket várjuk, akik érdeklődnek az [...]

Az Év projektmenedzsere díj

A pályázat benyújtásának határideje: **2021. október 3.**



Az
ÉV
**PROJEKT-
MENEDZSERE**
PROJECT MANAGER
of THE YEAR

A Projektmenedzsment Kiválóság Tábla idén is meghirdeti meg az Év Projektmenedzsere Díjat a magyarországi projektmenedzsment szakma egy kiemelkedő szakemberének elismerésére.

A pályázó projektmenedzszeri kompetenciáját, rátermettségét, problémakezelési módszereit egy vagy több általa (öt évnél nem régebben) vezetett és befejezett projekten keresztül mutathatja be.

Az ünnepélyes eredményhirdetést a Projektmenedzsment Világnaphoz kapcsolódóan november második hetében tartják.

A Díj adományozója a Projektmenedzsment Kiválóság Tábla. **>>> Tovább**

8th ACM Celebration of Women in Computing: womENCourage™ 2021

Időpont: **2021. szeptember 22-24., online**



8th ACM Celebration of
Women in Computing
womENCourage
22-24 September 2021
Virtual - Europe and Beyond



A minden gender számára nyitott rendezvény célja, hogy összekapcsolja a különböző műszaki szakterületekről érkező nőket, és arra ösztönözze őket, hogy az informatikában folytassák tanulmányaikat és hivatásukat. Az idei konferencia témája: a közösségek összekapcsolása az innováció előmozdítása érdekében. **>>> Tovább**

Támogatóink

